EDU ROBOTICS CUP

# Project Challenge Általános Szabályok

#ÜNNEPEK

*A Project Challenge kategóriában csak magyarul beszélő egyéni indulók és csapatok versenyezhetnek. Csapatok esetén fontos, hogy minden csapattagnak beszénie kell magyarul, amit a bírókkal történő online interjú során bizonyítani is kell.*

EDU ROBOTICS CUP organized by EDUTUS UNIVERSITY

# 1. Tematika

A 2021-es év lassan a végéhez közeledik, így a családdal és a barátokkal töltött idő is megnövekedik az ünnepi előkészületekben. Úgy érezzük, ez a téma magában hordoz sok olyan kihívást, amelynek megoldására a robotika alkalmas lehet és igényli a kreatív hozzáállást is. Így az Edu Robotics Cup online bajnokság Project Challenge tematikája a **#ünnepek** címet kapta.

Ezen fő tematikán belül az alábbi témákat jelöltük ki, amelyekből az egyiket kell a projekthez kiválasztanotok.

**#ajándékozás**
**#főzés**
**#karácsonyfa állítás**
**#rendrakás**
**#játék a családdal**

A kiválasztott témán belül a ti kreativitásotokra bízzuk, hogy milyen projektet dolgoztok ki! A projektetek értékelésénél nem számít, hogy több témát is feldolgoztok vagy csak egyet. A fontos a minőségi tartalom!

# 2. Felhasználható anyagok

**2.1.**
A projekt elkészítéséhez és bemutatásához **bármilyen LEGO és nem LEGO anyag felhasználható**. Elvárjuk viszont, hogy a projekt bemutatójában valamilyen módon megjelenjen **legalább egy vezérlőegység**, ami Kids, Teens és Masters korosztály esetén lehet **LEGO Mindstorms EV3, LEGO Mindstorms Robot Inventor vagy LEGO Spike Prime**. **Rookie korosztály**ban versenyzők használhatnak **LEGO Education WeDo 2.0** vezérlőt is.

**2.2.**
A projekt bemutatásához **bármilyen szoftver és bármennyi vezérlőegység felhasználható**.

# 3. A projekt tartalma

**3.1.**
Az egyéni indulóknak, csapatoknak az alább felsorolt módokon kell bemutatniuk projektjeiket:

- Írásos beszámoló a projektről
- Projekt bemutató videó
- Élő, online interjú a Project Challenge bíróival

A bírók a versenyzők végső pontszámának megállapításakor mindhárom bemutatási módot figyelembe veszik.

# 3. A projekt tartalma

### 3.2. Írásbeli beszámoló

Az egyéni indulónak, csapatoknak be kell nyújtaniuk egy írásbeli beszámolót a projektjükről, amelyben összefoglalják projektjük lényegét. A beszámolónak tartalmaznia kell (nem az itt felsorolt sorrendben):

- Hogyan került kiválasztásra a projekt témája és az hogyan kapcsolódik a meghirdetett ERC Project Challenge tematikájához?
- Mi a projekthez végzett kutatása módszertana és eredménye?
- Milyen módon kapcsolódik a projekt a robotikához?
- Mi a projekt végső következtetése, problémafelvetés esetén a megoldása?
- Milyen tágabb értelemben vett vagy szélesebb körben alkalmazható megoldásokat tartalmaz a projekt?

A beadott írásos beszámoló szöveges része nem haladhatja meg a 6 oldalt. Ha szeretnétek pl. a projekt elkészítésének folyamatairól képeket is beletenni a beszámolóba, ez lehetséges, de ne ezen legyen a hangsúly.

- Terjedelem: **max. 6 oldal**
- Formátum: **PDF**
- Nyelv: **magyar**

### 3.3. Projekt bemutató videó

Az egyéni indulóknak, csapatoknak fel kell tölteniük egy videót, amiben bemutatják a projektjüket. A projektet bemutató videóhoz a versenyzőknek **építeniük kell egy bemutató helyet, ahol a projekt bemutatásra kerül**. A bemutató hely **mérete nincs meghatározva**, de **a bírók a pontozás során figyelembe veszik mennyire illeszkedik a tematikához, mennyire kreatív és mennyire segíti a projekt megértését**. A bemutató videóban valamilyen formában **meg kell jelennie mindegyik versenyzőnek**. A videóhoz a jobb érthetőség kedvéért **feliratot kell készíteni**. Törekedjetek arra, hogy a **videó jó minőségű, élvezhető legyen**. Ha valaki segít nektek a felkészülésben, kérjétek meg, hogy a bemutató videó felvételét ő készítse, hogy akár egyszerre, mindannyian rajta tudjatok lenni a videón, mikor a bemutatótérben a projektetekről beszéltek. Ezt egy kameraállvánnyal is megoldhatjátok. Ha kell, többször is vegyetek fel 1-1 részt, nézzétek vissza, hogy valóban minden jól látszik, jól hallhatóan beszéltek, nem remegett a kamera stb. A **videót nem szükséges egyben felvenni, megvághatjátok, szabadon szerkeszthetitek, de figyeljetek arra, hogy ez ne a projektmunka bemutatásának rovására menjen**.

- Terjedelem: **min. 2 perc - max. 5 perc**
- Formátum: **avi, mp4, wmv**
- Minimális felbontás: **1920 px x 1080 px**
- Videó tájolása: **fekvő (landscape)**
- Nyelv: **magyar**

# 3. A projekt tartalma

### 3.4. Online interjú

Az online interjúkra **előre egyeztetett időpont**okban kerül sor **magyar nyelven**. Itt a versenyzők a Project Challenge bíróival beszélgetnek. Csapat esetén a **csapattagoknak nem kell fizikailag ugyanazon a helyen lenniük, de minden versenyzőnek be kell jelentkeznie a megadott időpontban**. Ha felkészítő vagy csapatvezető, segítette az egyéni induló, csapat felkészülését, ő is becsatlakozhat az interjúba. Az interjú során a versenyzőknek nem kell megismételniük a bemutatójukat (amit videóra vettek), hanem **interaktív beszélgetés formájában a bírók** a feltöltött beszámoló és az elkészített videó kapcsán **felmerülő kérdéseiket fogják feltenni** a résztvevők számára. Ha valami nem volt egyértelmű a beadott munkák alapján számukra, akkor a résztvevők ezekre válaszolni tudnak, el tudják magyarázni a kérdéses részeket.

# 4. Pontozás

| Kritérium | Megjegyzés | Pontszám |
|---|---|---|
| **Kutatás** | Az egyéni induló vagy csapat a projektjéhez valamilyen kutatást végzett. A kutatás módszertana tudományos jellegű, eredménye és a következtetések érthetők és kapcsolódnak a témához. | **10** |
| **Kreativitás** | Az egyéni induló vagy csapat a projekt elkészítésének minden fázisában és minden kapcsolódó tevékenységében újszerű megközelítésről és a hétköznapitól eltérő gondolkodásról tesz tanúbizonyságot. | **20** |
| **Innováció \| Hozzáadott érték** | Olyan saját találmány megtervezése, kivitelezése (pl. prototípus, bemutató installáció), amely még piacon nem létező innovatív megoldás vagy egy már létező megoldás egyedi tovább gondolása. | **10** |
| **Robotika** | A projektben felhasznált robotikai megoldások mind hardver, mind szoftver oldalon megbízhatók és megvalósíthatók. Összetettség és struktúra tekintetében magas színvonalat képviselnek, a mérnöki koncepciók megalapozottak és hatékonyak. | **20** |
| **Nehézség** | A téma és projekt választás összetett problémát céloz meg, megoldásaiban körültekintő és alapos. A projekt bemutatása részletes és minden szemszögből tárgyalja a választott témát. A z egyéni induló vagy csapat a projekt minden fázisában érezhetően sok energiát fektetett a kidolgozásba. | **15** |
| **Esztétika \| Szemléltetés** | A projekt leírása és a beküldött videó is könnyen érthető és áttekinthető. A bennük található szemléltető anyagok jól kidolgozottak és világosak. A vizuális elemek vonzók, fenntartják az érdeklődést és segítik a megértést. | **10** |
| **Hatás \| Megosztás** | A projekt során hangsúlyt fektettek arra is, hogy a kutatások és a következtetéseik hogyan értelmezhetők tágabb környezetben. Milyen lehetőségek rejlenek a megvalósításukban és milyen tényleges hatásra számítanának. A projektet milyen módon osztották vagy fogják megosztani környezetükkel. | **15** |
| **Össz. pontszám** | | **100** |